

ΒΥΡΩΝ

Βιωματικό εκπαιδευτικό παιχνίδι για τη διερεύνηση της κοινωνικής ταυτότητας της επανάστασης



ΕΛΙΔ.Ε.Κ.

Ελληνικό Ίδρυμα Έρευνας & Καινοτομίας

ΒΥΡΩΝ

«Βιωματικό εκπαιδευτικό παιχνίδι για τη διερεύνηση της κοινωνικής ταυτότητας της επανάστασης»

1η Προκήρυξη Δράσης «Επιστήμη και Κοινωνία»

ΔΡΑΣΗ:

«200 Χρόνια από την Ελληνική Επανάσταση»

Διαδικτυακή Ημερίδα

6 Μαΐου 2021

Πρόγραμμα

Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Τμήμα Περιφερειακής Ανάπτυξης

Λευκάδα



URC Πανεπιστημιακό
Ερευνητικό
Κέντρο





Πέμπτη, 06.05.2021

- 16:00-20:30: Διαλέξεις / Συζήτηση στρογγυλής τραπέζης

Χώρος διεξαγωγής: Διαδικτυακά / Online

Τμήμα Περιφερειακής Ανάπτυξης, Λευκάδα

Συντονισμός: Αν. Καθ. Φ. Μυλωνάς, Επιστημονικός Υπεύθυνος έργου ΒΥΡΩΝ

Καλωσόρισμα - Χαιρετισμοί

16:00 - 16:05 Καθ. Α. Φλώρος, Πρύτανης Ιονίου Πανεπιστημίου

16:05 - 16:10 Καθ. Π. Βλάμος, Πρόεδρος του Δ.Σ. του Πανεπιστημιακού Ερευνητικού Κέντρου Ιονίου Πανεπιστημίου

16:10 - 16:15 Αν. Καθ. Φ. Μυλωνάς, Επιστημονικός Υπεύθυνος έργου «ΒΥΡΩΝ» & Πρόεδρος Τμήματος Περιφερειακής Ανάπτυξης Ιονίου Πανεπιστημίου

Α' μέρος: Ελληνική Επανάσταση: από το ιστορικό παρελθόν στο παρόν

16:15 - 16:45 Π. Πιζάνιας, Ομότιμος Καθηγητής Τμήματος Ιστορίας Ι.Π.

Εισαγωγή στην Ελληνική Επανάσταση

16:45 - 17:15 Α. Χατζής, Καθηγητής Φιλοσοφίας Δικαίου & Θεωρίας Θεσμών, Τμήμα ΙΦΕ/ΕΚΠΑ, Διευθυντής Ερευνών στο Κέντρο Φιλελεύθερων Μελετών/ΚΕΦΙΜ

Η Ελληνική Επανάσταση στις Βρετανικές Εφημερίδες της περιόδου 1821-1827

17:15 - 17:45 Σ. Μποζίκης, Δρ. Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Κράτος και επικράτεια στα χρόνια της Ελληνικής Επανάστασης: δυναμικές εγγεγραμμένες στη δημόσια οικονομία

17:45 - 18:15 Σ. Πουλιάσης, Δρ. Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο

Το ενδιαφέρον της ελληνικής κοινωνίας για την επανάσταση τον 19ο αιώνα

18:15 - 18:45 Ερωτήσεις/Συζήτηση

18:45 - 19:00 Διάλειμμα

Β' μέρος: Ελληνική Επανάσταση και εκπαίδευση: το ψηφιακό παιχνίδι ΒΥΡΩΝ

19:00 - 19:30	Κ. Αγγελάκος , Καθηγητής Παιδαγωγικών, Τμήμα Ιστορίας Ιονίου Πανεπιστημίου <i>Από την υπαρκτή διδασκαλία της Ελληνικής Επανάστασης στην εκπαίδευση στην αλλαγή παραδείγματος</i>
19:30 - 19:45	Σ. Παλαμάς , Επ. Καθηγητής Γραφικών με Υπολογιστές, Τμήμα Περιφερειακής Ανάπτυξης Ιονίου Πανεπιστημίου <i>Παρουσίαση του ψηφιακού παιχνιδιού σοβαρού σκοπού «ΒΥΡΩΝ»</i>
19:45 - 20:00	Η. Στουραϊτής , Δρ. Ιστορίας, Ιόνιο Πανεπιστήμιο <i>Η παιχνιδιοκεντρική μάθηση ως μεθοδολογία διδασκαλίας για την απόκτηση ιστορικής γνώσης: το παράδειγμα του "Βύρων" για την Ελληνική Επανάσταση του 1821</i>
20:00 - 20:15	Κ. Στάμου / Ε. Κουμεντάκου , Φιλολόγοι, Ερευνήτριες Ιονίου Πανεπιστημίου <i>Ενσωματώνοντας το ψηφιακό παιχνίδι σοβαρού σκοπού στην εκπαιδευτική διαδικασία. Εκπαιδευτικά σενάρια με βάση το ψηφιακό παιχνίδι ΒΥΡΩΝ</i>
20:15 - 20:45	Ερωτήσεις/Συζήτηση
20:45	Ολοκλήρωση ημερίδας

Με την υποστήριξη

- Ιόνιο Πανεπιστήμιο
- Πανεπιστημιακό Ερευνητικό Κέντρο
- Τμήμα Περιφερειακής Ανάπτυξης Ιονίου Πανεπιστημίου
- Εργαστήριο Πληροφορικής στις Ανθρωπιστικές και Κοινωνικές Επιστήμες (HILab)
- ΠΜΣ «Ιστορική Έρευνα, Διδακτική και Νέες Τεχνολογίες»
- Περιοδικό «ΝΕΑ ΠΑΙΔΕΙΑ»